

**TrapNet**

Wiki · Funktionen und Ausblick · Stand 29.10.2026

# TrapNet – alle Funktionen im Überblick

Diese Seite beschreibt alles, was du mit TrapNet machen kannst – vom ersten Anmelden über Revierkarte, Ansitze und Abschussliste bis zu Kalender und Gesellschaftsjagd. Am Ende findest du einen Ausblick und Antworten auf häufige Fragen.

## Kennzeichnungen auf dieser Seite

| Kennzeichen                  | Bedeutung                                                                                                                          |
|------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Nur für Verwalter            | Diesen Teil sehen bzw. nutzen nur die Verwalter eines Reviers.                                                                     |
| Geplant /<br>In Vorbereitung | Die Funktion gibt es noch nicht oder sie ist vorbereitet, aber noch nicht eingeschaltet. Einen Termin versprechen wir dafür nicht. |

## Inhalt

1. Was ist TrapNet
2. Erste Schritte
3. Aufbau der Seite
4. Einrichtungen und Belegung
5. Revierkarte
6. Ansitze reservieren und besetzen
7. Ansitzplaner
8. Abschussliste
9. Kalender und Terminabstimmung
10. Gesellschaftsjagd
11. Nützliches: Büchsenlicht, Wetter, Jagdzeiten
12. TrapNet auf dem Handy
13. Datenschutz und Sicherheit
14. Ausblick
15. Häufige Fragen

# 1. Was ist TrapNet

---

TrapNet ist eine Revier-App für Jäger. Sie läuft im Browser auf **login.trapnet.de** – am Computer wie am Handy, auf Wunsch als App auf dem Home-Bildschirm. Alle Mitglieder eines Reviers sehen dieselben Daten und werden über das Wichtige benachrichtigt.

## Was du damit machen kannst:

- die **Revierkarte** mit Reviergrenze, Hochsitzen, Kanzeln, Kirrungen, Wildkameras und weiteren Einrichtungen führen – samt Schussfeld, Kugelfang und Wind am Ansitz,
- **Ansitze reservieren und besetzen**, damit alle sehen, wo gerade jemand sitzt,
- mit dem **Ansitzplaner** den richtigen Platz für einen neuen Ansitz finden,
- die **Abschussliste** des Reviers gemeinsam führen, auswerten und auf der Karte ansehen,
- Termine im **Kalender** abstimmen und eine **Gesellschaftsjagd** mit Gästen planen,
- **Büchsenlicht und Mondlicht, Wetter mit Regenradar und die Jagdzeiten** deines Bundeslandes nachschlagen.

**Für wen?** Für alle Jäger eines Reviers: Der **Verwalter** legt das Revier an und lädt die Mitglieder ein, die **Mitglieder** nutzen Karte, Ansitze, Abschussliste und Kalender. **Gastjäger** einer Gesellschaftsjagd brauchen kein Konto – sie bekommen vom Verwalter einen persönlichen Link.

## 2. Erste Schritte

---

### 2.1 Konto anlegen

1. Öffne [login.trapnet.de](https://login.trapnet.de) und tippe auf „**Noch kein Konto? Registrieren**“.
2. Gib **Vor- und Nachname**, E-Mail-Adresse und ein Passwort ein. Der Name ist Pflicht – er erscheint z. B. als Erleger in der Abschussliste.
3. Dein Konto wird danach **freigeschaltet**. Bist du über den Beitrittslink eines Reviers gekommen, schaltet dich der Verwalter dieses Reviers frei. Sobald das geschehen ist, kannst du dich anmelden.

**Passwort vergessen?** Auf der Anmeldeseite „**Passwort vergessen?**“ antippen, einen Code per E-Mail anfordern und damit ein neues Passwort setzen.

Deinen Namen änderst du unter **Einstellungen** → **Konto** → **Name**.

### 2.2 Revier anlegen oder beitreten

**Einem Revier beitreten:** Lass dir vom Verwalter den **Beitrittslink** schicken und öffne ihn. Du erscheinst beim Verwalter als „wartet auf Freischaltung“; er bekommt dazu eine Nachricht und schaltet dich mit einem Tipp frei.

**Ein eigenes Revier anlegen:**

1. **Einstellungen** → **Revier** → **Neues Revier anlegen**, Namen eingeben (er muss eindeutig sein), **Anlegen**.
2. Du bist jetzt **Verwalter** dieses Reviers. Unter **Zugang** findest du den **Beitrittslink** zum Einladen weiterer Jäger.
3. Zeichne als Nächstes die **Reviergrenze** auf der Karte ein (siehe Revierkarte). Erst danach lassen sich Einrichtungen setzen.

**Nur für Verwalter** Unter **Einstellungen** → **Revier** kannst du außerdem:

- das Revier **umbenennen**,
- den Beitrittslink **neu erzeugen** (der alte wird dann ungültig),
- **Mitglieder** freischalten, ablehnen oder entfernen, **zum Verwalter machen** oder das Verwalterrecht entziehen,
- Mitglieder **für die Jagdstatistik benennen** – sie bekommen dann eine Nachricht bei jedem neuen Eintrag in der Abschussliste,
- unter **Ansitze** einstellen, wann besetzte Sitze automatisch wieder frei werden (siehe Ansitze).

## 2.3 Rollen im Revier

| Rolle            | Was sie darf                                                                                                                                                                                   |
|------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Verwalter</b> | alles im Revier: Grenze zeichnen, alle Einrichtungen ändern, Mitglieder verwalten, Gesellschaftsjagden planen, Stammlisten der Abschussliste pflegen. Ein Revier kann mehrere Verwalter haben. |
| <b>Mitglied</b>  | Karte ansehen, eigene Einrichtungen setzen und ändern, Ansitze reservieren und besetzen, Abschüsse eintragen, Termine anlegen und abstimmen.                                                   |
| <b>Gastjäger</b> | kein Konto nötig. Ein Gast wird vom Verwalter zu einer Gesellschaftsjagd eingeladen und sieht über seinen persönlichen Link nur, was er für diese Jagd braucht (siehe Gesellschaftsjagd).      |

## 2.4 Demorevier zum Ausprobieren

Unter **Einstellungen** → **Revier** → **Demorevier** legst du ein Revier zum Ausprobieren an – **leer** oder **mit Beispieldaten** (Grenze, einige Einrichtungen und Abschüsse).

- Es ist nur für dich sichtbar; niemand kann ihm beitreten. In der Revierauswahl steht es als „(Demo)“.
- 48 Stunden nach dem Anlegen wird es automatisch in den Ausgangszustand zurückgesetzt – Eingaben gehen dann verloren.
- Mit „**Demo beenden**“ oben im Reiter Revier löschst du es wieder.

## 2.5 Mehrere Reviere

Bist du in mehreren Revieren, wählst du das Revier **oben rechts im Reiter Revier**. Die Auswahl gilt für Einrichtungen, Karte, Abschussliste, Kalender, Gesellschaftsjagd und auch für „Nützliches“. Daten verschiedener Reviere werden nie vermischt – ein Abschuss landet immer im oben gewählten Revier.

## 2.6 Benachrichtigungen

TrapNet benachrichtigt dich per **E-Mail** und/oder als **Nachricht aufs Handy bzw. in den Browser**. Unter **Einstellungen** → **Konto** → **Benachrichtigungen** legst du für jedes Ereignis einzeln fest, wie es kommen soll:

| Ereignis                                                            | Wer bekommt es                                                         |
|---------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------|
| Ansitz besetzt / Ansitz wieder frei                                 | alle Mitglieder des Reviers (voreingestellt: Nachricht an, E-Mail aus) |
| Kalender: neue, geänderte und abgesagte Reviertermine, Erinnerungen | alle Mitglieder, die nicht abgesagt haben                              |
| Neuer Eintrag in der Abschussliste                                  | nur die für die Jagdstatistik Zuständigen                              |
| Beitrittsanfrage für dein Revier                                    | Verwalter                                                              |

**Nachrichten aufs Handy bzw. in den Browser einrichten:** unter **Einstellungen** → **Benachrichtigungen auf diesem Gerät** einschalten. Auf dem iPhone geht das nur, wenn TrapNet als App auf dem Home-Bildschirm liegt (siehe TrapNet auf dem Handy).

Alle E-Mails haben einen Hauptknopf für die wichtigste Aktion (z. B. „Freischalten“, „Zusagen“, „In TrapNet öffnen“). Tippst du eine Nachricht an, öffnet TrapNet direkt die passende Stelle – etwa den Ansitz auf der Karte oder den Termin im Kalender.

### 3. Aufbau der Seite

Oben findest du die Hauptreiter, rechts oben das Zahnrad **Einstellungen**:

| Reiter        | Inhalt                                                                              |
|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| Revier        | Einrichtungen · Karte · Abschussliste · Ansitzplaner · Kalender · Gesellschaftsjagd |
| Nützliches    | Büchsenlicht · Wetter · Jagdzeiten                                                  |
| Einstellungen | Konto (Name, Benachrichtigungen) · Revier (Reviere, Mitglieder, Ansitze)            |

Im Seitenfuß stehen **Impressum** und **Datenschutz**.

Alle Karten in TrapNet haben dieselben Knöpfe: Zoom, **eigene Position**, **Vollbild** und **Entfernung messen** (Lineal: Punkte antippen, die Strecke wird angezeigt).

## 4. Einrichtungen und Belegung

---

**Was kann es?** Revier → **Einrichtungen** ist die Startseite des Reviers. Sie zeigt auf einen Blick:

- die **Belegung jetzt**: welche Ansitze gerade besetzt oder reserviert sind (mit Namen),
- **kommende Reservierungen**,
- darunter **alle Einrichtungen** des Reviers, Ansitze zuerst, jeweils mit „frei“, „besetzt“ oder „reserviert“.

**So geht's:**

- Eine Einrichtung antippen → die Karte öffnet sich mit dieser Einrichtung.
- **„Jetzt ansitzen“**: TrapNet ermittelt deinen Standort und zeigt die sechs nächstgelegenen Ansitze mit Entfernung und Belegung. Einen freien Ansitz besetzt du direkt mit **„Ansitzen“**, deine eigene Reservierung mit **„Einchecken“**. Ohne Standort erscheint die Liste nach Namen.

## 5. Revierkarte

**Was kann es?** Revier → **Karte** zeigt die Reviergrenze und alle Einrichtungen des Reviers. Die Karte hat zwei Modi:

- **Ansicht** (Standard): nur ansehen. Ansicht antippen zeigt eine Übersicht (Art, Sitzhöhe, Schussfeld, empfohlene Entfernung, Notiz) und die Belegung. Rechtsklick bzw. langes Drücken auf einen Ansicht: „**Jetzt ansitzen**“, bei eigener Reservierung „**Einchecken**“, bei besetztem Sitz „**Freigeben**“.
- **Bearbeiten**: Einrichtungen setzen, ändern, verschieben; Verwalter zeichnen hier die Grenze.

### 5.1 Reviergrenze Nur für Verwalter

Im Bearbeiten-Modus unter **Reviergrenze**:

- **Fläche zeichnen**: Ecken antippen, „Fläche fertig“; mehrere Teilflächen und ausgesparte Flächen sind möglich. **Ecken bearbeiten**: ziehen, einfügen, löschen.
- **Datei importieren**: KML/KMZ, GeoJSON oder Shape. Das Koordinatensystem wird erkannt und lässt sich in der Vorschau umstellen.
- **Aus Flurstücken**: amtliche Flurstücke antippen und zur Grenze vereinigen – derzeit in Niedersachsen, Nordrhein-Westfalen, Brandenburg und Berlin.
- **Jagdbezirk übernehmen**: wo Kreise ihre Jagdbezirke offen bereitstellen (derzeit einzelne Kreise und Städte in Nordrhein-Westfalen), lässt sich der Bezirk direkt als Grenze übernehmen.
- Vor dem Übernehmen siehst du die Vorschau mit Fläche in Hektar; „Als Grenze übernehmen“ ersetzt, „Zur Grenze hinzufügen“ vereinigt.

**Hinweise:**

- Die Größe des Reviers steht danach in Hektar hinter dem Namen.
- Reviere sind bis **5.000 ha** möglich; für größere Reviere wende dich an TrapNet.
- Die Flurstücke kann jedes Mitglied über den Knopf „**Flurstücke**“ auf der Karte einblenden (ab einer bestimmten Zoomstufe).

### 5.2 Einrichtungen

**Arten**: Hochsitz, Kanzel, Leiter, Drückjagdbock, Kirmis, Salzlecke, Wildacker, Falle, Wildkamera und Sonstiges – jeweils mit freiem Namen und Notiz.

**So geht's:**

1. Auf **Bearbeiten** tippen.
2. Art aus der Leiste auf die Karte ziehen, per Rechtsklick/langem Drücken setzen oder mit „**Hier setzen (GPS)**“ an deinem Standort.
3. Namen, Notiz und je nach Art Sitzhöhe, Schussfeld oder Blickfeld eintragen, speichern.

**Hinweise:**

- Einrichtungen lassen sich **nur innerhalb der Reviergrenze** setzen. Ist noch keine Grenze eingezeichnet, erscheint ein Hinweis – erst die Grenze zeichnen. Alle anderen Funktionen gehen auch ohne Grenze.
- Gesetzte Einrichtungen sind **gegen versehentliches Verschieben geschützt**. Zum Verschieben im Editor „**Verschieben**“ wählen.
- Jedes Mitglied darf Einrichtungen setzen und seine eigenen ändern; **Verwalter** dürfen alle ändern.
- Verkleinert der Verwalter die Grenze, listet TrapNet Einrichtungen, die jetzt außerhalb liegen.

## 5.3 Schussfeld, Kugelfang und empfohlene Schussentfernung

Für **Hochsitz, Kanzel, Leiter und Drückjagdbock** zeigt TrapNet beim Antippen das **Schussfeld**:

- **Sitzhöhe**: frei einstellbar; ohne Angabe gilt der Standard (Leiter 3 m, Hochsitz 4 m, Kanzel 5 m, Drückjagdbock 2 m).
- **Schussrichtung und Öffnungswinkel** oder „**Schussfeld rundum (360°)**“. Mit „**Schussfeld ändern**“ ziehst du die Ränder direkt auf der Karte.
- **Empfohlene größte Schussentfernung**: so weit, wie ein Schuss aus der Sitzhöhe noch mindestens 5° steil in den Boden geht. TrapNet rechnet dafür mit dem Gelände; in vielen Bundesländern mit dem genauen amtlichen Höhenmodell (2 m), sonst mit einem gröberen. Hinter Kuppen endet das Feld.
- **Kugelfang durch Gelände** (grün): Bereiche, in denen ein Hang oder Wall hinter dem Ziel den Schuss sicher auffängt.

**Wichtig:** Die Werte sind eine Orientierung. Bewuchs, Gebäude, Wege und Nachbarstände sind nicht enthalten. Jeder Schuss braucht einen sicheren Kugelfang – die Verantwortung bleibt beim Schützen.

Für **Wildkameras** stellst du statt des Schussfelds das **Blickfeld** (Richtung und Öffnung) ein.

## 5.4 Wind

Der Knopf „**Wind**“ blendet den aktuellen Wind ein:

- **Windfahnen** über die ganze Karte (wie auf Seewetterkarten: halber Strich 5 Knoten, ganzer Strich 10 Knoten, Dreieck 50 Knoten) und ein Feld mit Richtung, Stärke und Böen sowie dem Verlauf der nächsten Stunden.
- TrapNet rechnet den Wind auf etwa 100 m genau herunter: **Gelände** (Kuppen, Hänge, Täler) sowie **Wald und Bebauung** schwächen oder lenken ihn.
- Wählst du einen Ansitz aus, zeigt ein **Witterungskeil**, wohin deine Witterung zieht, und eine Zeile nennt den Wind **in Sitzhöhe** am Ansitz.
- Das ist eine Schätzung auf Grundlage einer Wettervorhersage – vor Ort entscheidet die Nase.

## 5.5 Filter, Drucken und GPX

- **Filter** (Trichter-Knopf): Einrichtungen nach Art, Reviergrenze und Namen ein- oder ausblenden. Die Auswahl merkt sich TrapNet je Revier; ein roter Zähler zeigt, wie viel ausgeblendet ist.
- **Drucken / PDF**: Karte im Querformat mit Legende und Liste der Einrichtungen – so, wie gerade gefiltert.
- **GPX**: Einrichtungen und Grenze als Datei fürs Navi oder GPS-Gerät, ebenfalls nach Filter.

## 5.6 Ohne Netz im Revier

TrapNet merkt sich die Seite, die zuletzt geladenen Daten und die **Kartenausschnitte, die du schon angesehen hast**. Ohne Netz siehst du „Offline – Stand von ...“. Einrichtungen, die du offline setzt, werden übertragen, sobald wieder Netz da ist. Tipp: Das Revier vorher einmal mit Netz in den nötigen Zoomstufen ansehen.

## 6. Ansitze reservieren und besetzen

---

**Was kann es?** Jeder im Revier sieht, welcher Ansitz frei, reserviert oder besetzt ist. Besetzte Sitze sind auf der Karte markiert und tragen den Namen des Jägers.

**So geht's:**

- **Jetzt ansitzen:** über den Knopf auf der Seite Einrichtungen, im Ansitz-Feld auf der Karte oder per Rechtsklick/langem Drücken auf den Ansitz.
- **Reservieren:** Ansitz antippen → Feld **Belegung** → Tag, von, bis → **Reservieren**. Reservierungen über Nacht sind möglich, höchstens 48 Stunden lang und bis 60 Tage im Voraus; Überschneidungen lässt TrapNet nicht zu.
- **Für einen Gast:** Im selben Feld kannst du einen Namen eintragen und so auch für Revierfremde reservieren.
- **Einchecken:** ab 30 Minuten vor Beginn deiner Reservierung – dann ist der Sitz besetzt.
- **Freigeben:** wenn du gehst. Eine Reservierung kannst du auch zurückziehen. Verwalter können fremde Belegungen freigeben.

**Benachrichtigungen:** Beim Besetzen und Freigeben bekommen alle anderen Mitglieder eine Nachricht (einstellbar unter Einstellungen → Benachrichtigungen).

**Automatische Freigabe:** Vergisst jemand das Freigeben, wird der Sitz nach der im Revier eingestellten Dauer still wieder frei (1–24 Stunden, Standard 4 Stunden). Eine Reservierung ohne Einchecken verfällt ebenfalls still.

**Nur für Verwalter** Die Dauer der automatischen Freigabe stellst du unter **Einstellungen** → **Revier** → **Ansitze** ein.

## 7. Ansitzplaner

---

**Was kann es?** Revier → **Ansitzplaner** hilft, einen neuen Ansitz an die richtige Stelle zu setzen: Wie weit kann ich von hier sicher schießen, und wo fängt das Gelände die Kugel?

**So geht's:**

1. Art wählen (Hochsitz, Kanzel, Leiter, Drückjagdbock) und die **Höhe** einstellen (1–15 m).
2. Auf der Karte den Standort antippen; er lässt sich verschieben.
3. TrapNet zeigt das **Schussfeld rundum** mit Gelände und eine Tabelle je Himmelsrichtung mit Schussentfernung und Kugelfang.
4. Passt der Platz, übernimmst du ihn mit „**Als ... übernehmen**“ (z. B. „Als Kanzel übernehmen“) als Einrichtung ins Revier.

**Hinweis:** Der Planer rechnet innerhalb des Reviers und bis etwa 2 km darum. Es gelten dieselben Einschränkungen wie beim Schussfeld (siehe 5.3).

## 8. Abschussliste

---

**Was kann es?** Die gemeinsame Streckenliste des Reviers – geführt nach **Jagdjahr**, mit Auswertung und Karte.

### 8.1 Eintragen

1. Revier → **Abschussliste** → „+ Eintragen“.
2. TrapNet füllt vor: **Datum und Uhrzeit** jetzt, **Erleger** du selbst, **Ort** aus deinem Standort – liegt ein Ansitz im Umkreis von 300 m, wird der nächste vorgeschlagen; an einer Straße Straßename und Straßen-Kilometer.
3. Ergänze **Wildart**, **Art** (Abschuss, Unfall, Fallwild, Mähtod, Falle, Sonstiges), Geschlecht, Alter, Gewicht (aufgebrochen), Verwertung und Bemerkung. Das Häkchen „in die amtliche Streckenliste eingetragen“ hilft beim Abgleich.
4. **Speichern**.

#### Hinweise:

- Erleger und Orte wählst du aus Listen des Reviers; einen **neuen Erleger oder Ort** legst du direkt im Feld an („+ ... anlegen“).
- Wer für die Jagdstatistik zuständig ist, bekommt bei jedem neuen Eintrag eine Nachricht.
- „Falle“ zählt als erlegt.

### 8.2 Liste, Auswertung und Karte

- **Liste:** alle Einträge des gewählten Jagdjahres; Filter nach Wildgruppe (Schalenwild, Raubwild, Federwild, Sonstiges), Erleger und Ursache.
- **Auswertung:** Summen je Wildart wie in einer klassischen Excel-Streckenliste, dazu eine Statistik je Jäger.
- **Karte:** alle Einträge mit Position, je Wildart; Unfallwild ist klar vom Erlegten zu unterscheiden.

### 8.3 Position auf der Karte

Ein Eintrag erscheint auf der Karte, wenn er eine Position hat:

- aus dem **Standort** beim Eintragen bzw. dem gewählten **Ansitz**,
- **von Hand:** im Formular „**Position auf der Karte setzen**“ (ändern oder entfernen geht genauso),
- **aus dem Straßen-Kilometer:** Steht als Ort etwa „L156 km 4,7“, berechnet TrapNet die Position aus den Kilometersteinen der Karte rund um das Revier – auch für ältere Einträge. Das Kartenfenster nennt die Herkunft der Position.

### 8.4 Export, Import und Stammlisten

- **Export als CSV** für Excel – für alle Mitglieder.

- **Nur für Verwalter** **CSV importieren** (Spalten wie eine klassische Excel-Streckenliste); die Zuständigen bekommen dazu eine Sammelnachricht.
- **Nur für Verwalter** **Erleger und Orte** pflegen: umbenennen, doppelte zusammenführen, nicht mehr benötigte ausblenden.
- **Nur für Verwalter** **„Positionen aus Straßen-km berechnen“** für alle offenen Einträge auf einmal.

## 9. Kalender und Terminabstimmung

---

**Was kann es?** Revier → **Kalender** für eigene und gemeinsame Termine, mit Zu- und Absagen und Erinnerungen.

### Termine:

- **Privat** (nur für dich) oder **im Revier** (für alle Mitglieder); ganztägig oder mehrtägig möglich; mit Ort, Beschreibung und Erinnerung (15 Minuten bis 1 Woche vorher).
- Jedes Mitglied darf Revietermine anlegen. Ändern und löschen dürfen der Ersteller und die Verwalter.
- Bei Revieterminen **sagst du zu oder ab**; die Übersicht zeigt, wer zugesagt, abgesagt oder noch nicht geantwortet hat.
- Neue, zeitlich geänderte und abgesagte Revietermine sowie Erinnerungen kommen per E-Mail und/oder Nachricht.
- Gesellschaftsjagden stehen automatisch als Revietermin im Kalender.

### Terminabstimmung:

1. „**Termin abstimmen**“: Titel, 2 bis 20 Terminvorschläge, „Abstimmen bis“.
2. Alle stimmen mit **ja, vielleicht oder nein**; der beste Vorschlag ist hervorgehoben.
3. Ersteller oder Verwalter wählen „**Übernehmen**“ – daraus wird ein Revietermin. Ein Ja wird zur Zusage, ein Nein zur Absage, und alle bekommen Bescheid.

### Kalender in Google, Outlook, Thunderbird oder Apple:

- Einzelne Termine: „**In meinen Kalender (.ics)**“.
- Dauerhaft: „**Kalender abonnieren**“ gibt dir einen persönlichen, geheimen Abo-Link mit Anleitung für Google, Outlook, Thunderbird und Apple. Dein Kalenderprogramm holt die Termine dann regelmäßig ab.
- Der Abgleich läuft nur in eine Richtung: Änderungen machst du in TrapNet. Ist der Link in falsche Hände geraten, erzeugst du mit „**Neu erzeugen**“ einen neuen.

## 10. Gesellschaftsjagd

**Was kann es?** Revier → **Gesellschaftsjagd** plant Drück- und Bewegungsjagden: Teilnehmer einladen, Stände zuteilen, Gäste informieren und die Strecke erfassen. **Nur für Verwalter** : Planen, Einladen und Melden der Strecke machen die Verwalter.

### 10.1 Jagd anlegen

1. **„Neue Jagd“**: Titel, Datum, Beginn und Ende, **„Zu-/Absage bis“** (Frist), Hinweise.
2. **Treffpunkt**: **„Auf Karte wählen“** und einen Punkt setzen; TrapNet schlägt einen Namen aus der Karte vor (z. B. Gasthaus, Parkplatz), du kannst ihn ändern.
3. **Freigaben**: Freitext, was freigegeben ist (z. B. „Schwarzwild bis 50 kg, Rehwild weiblich“). Er erscheint in Einladung, Erinnerung, auf der Gastseite und den Druckkarten.

### 10.2 Teilnehmer und Stände

- **Teilnehmer hinzufügen**: Mitglieder des Reviers oder **Gäste** mit Name und E-Mail-Adresse.
- **Stände zuteilen**: in der Karte des Planers einen Ansitz antippen bzw. per Rechtsklick und den Namen des Jägers wählen.
- **„Einladung senden“**: Jeder bekommt eine E-Mail mit Knöpfen zum Zu- und Absagen und einem **persönlichen QR-Code**. Wer bis zur Frist nicht antwortet, gilt als abgesagt.
- **Erinnerungen** gehen 7 Tage und 48 Stunden vor der Jagd an alle, die zugesagt oder noch nicht geantwortet haben.

### 10.3 Was Gäste sehen

Gäste brauchen **kein Konto**. Über ihren persönlichen Link bzw. QR-Code sehen sie:

- Jagd, Datum, Uhrzeit, Treffpunkt (mit Navigation), Freigaben und Hinweise; bis zur Frist können sie zu- oder absagen,
- **von 24 Stunden vor bis 24 Stunden nach der Jagd** die Revierkarte – aber **nur die Ansitze** (Hochsitze, Kanzeln, Leitern, Drückjagdböcke), keine Kirrungen, Fallen oder Wildkameras,
- ihren **eigenen Stand** mit Schussfeld, empfohlener Schussentfernung, Kugelfang durch Gelände und Ringen bei 50, 100 und 150 m – mit dem Hinweis, dass die Einweisung des Jagdleiters gilt.

### 10.4 Druckkarten

**„QR-Codes drucken“** erzeugt je Teilnehmer eine Karte mit TrapNet-Logo, Revier, Jagd, Datum und Uhrzeit, Treffpunkt, Name, Stand, QR-Code, Freigaben und Hinweisen – zwei Spalten auf A4, zum Ausschneiden. So können auch Gäste ohne E-Mail ihren Stand per Handy finden.

### 10.5 Strecke

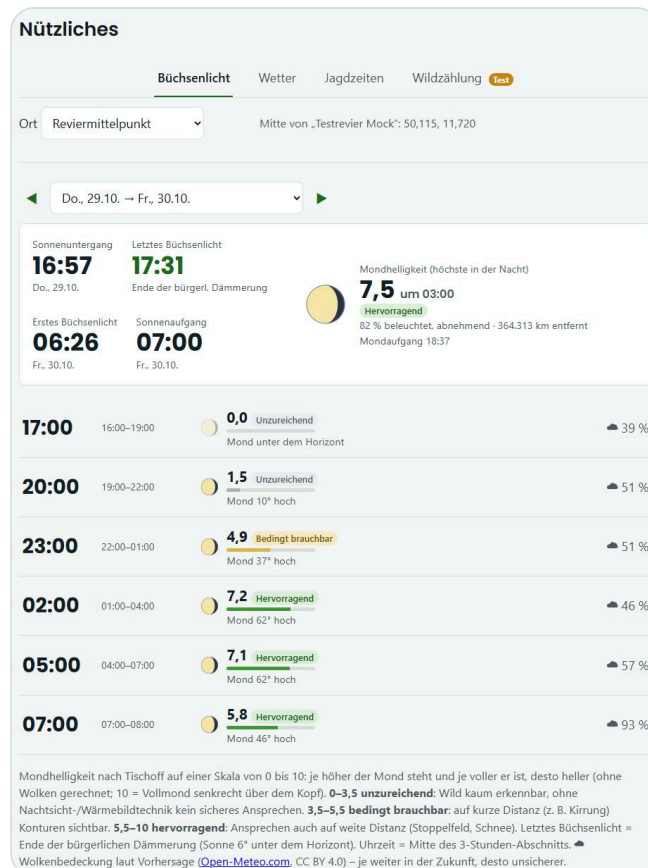
1. Unter **Strecke** mit **„+ Zeile“** erfassen: Anzahl, Wildart, Geschlecht, Alter, Gewicht, Datum, Erleger (Teilnehmer oder frei) und Ort (Stand des Erlegers vorbelegt).

2. Die Strecke ist zunächst ein **Entwurf**: Jede Änderung wird gespeichert, aber noch nicht in die Abschussliste übernommen.
3. „**An Abschussliste melden**“ überträgt die Strecke in die Abschussliste des Reviers – je Stück ein eigener Eintrag, danach normal bearbeitbar. Gemeldete Zeilen sind markiert und werden nie doppelt gemeldet; neue Zeilen kannst du später nachmelden. Die Zuständigen für die Jagdstatistik bekommen eine Sammelnachricht.

## 11. Nützliches: Büchsenlicht, Wetter, Jagdzeiten

Alle Ansichten unter **Nützliches** beziehen sich standardmäßig auf den **Reviermittelpunkt** des gewählten Reviers. Über **Ort** kannst du auf deinen **Standort** oder einen **Punkt auf der Karte** umstellen; beim nächsten Öffnen gilt wieder das Revier.

### 11.1 Büchsenlicht



- **Sonnenuntergang, letztes Büchsenlicht** (Ende der bürgerlichen Dämmerung), **erstes Büchsenlicht** und **Sonnenaufgang**.
- **Mondhelligkeit** auf einer Skala von 0 bis 10 – je höher der Mond steht und je voller er ist, desto heller. Bewertung: **0–3,5 unzureichend**, **3,5–5,5 bedingt brauchbar** (kurze Distanz, z. B. Kirmung), **5,5–10 hervorragend**.
- Die Nacht in **3-Stunden-Abschnitten**: Uhrzeit, Mondsymbol in der echten Phase, Helligkeit, Mondhöhe und **Bewölkung** laut Vorhersage.
- Dazu Beleuchtung in Prozent, zu- oder abnehmend, Entfernung, Mondauf- und -untergang. Vorschau für **14 Nächte**.

### 11.2 Wetter

- **Regenradar** des Deutschen Wetterdienstes: die letzten 2 Stunden und eine Vorhersage für etwa 2 Stunden, zum Abspielen.

- **Wetterbericht:** 3 Tage in 3-Stunden-Schritten, 7 Tage morgens/mittags/abends, 14 Tage je Tag – mit Wettersymbol, Temperatur, Regen (mm und Wahrscheinlichkeit) und Wind („SW 45 (70) km/h“ = Mittelwind, in Klammern Böen). Ein Windsack warnt vor Starkwind (grau) und Sturm (rot).

## 11.3 Jagdzeiten

Bundesland Bayern Am Tag Jahresübersicht Tag 29.10.2026

Alle Schalenwild Niederwild Raubwild Federwild

Bayern · Stand: AVBayJG § 19 · [Quelle](#) · geprüft 2026-10-18

### Schalenwild (7)

|                                                                                                                              |                                                                                                                 |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <b>Damwild</b> <span>Landesrecht</span>    | 1. Sept. – 31. Jan. (Kälber, Alttiere, alle übrigen Hirsche)<br>1. Juli – 31. Jan. (Schmaltiere, Schmalspießer) |
|  <b>Gamswild</b>                            | 1. Aug. – 15. Dez.                                                                                              |
|  <b>Muffelwild</b>                          | 1. Aug. – 31. Jan.                                                                                              |
|  <b>Rehwild</b> <span>Landesrecht</span>    | 1. Sept. – 15. Jan. (Kitze, Geißen)<br>16. Apr. – 15. Jan. (Schmalrehe)                                         |
|  <b>Rotwild</b> <span>Landesrecht</span>    | 1. Aug. – 31. Jan. (Kälber, Alttiere, alle übrigen Hirsche)<br>1. Juni – 31. Jan. (Schmaltiere, Schmalspießer)  |
|  <b>Schwarzwild</b>                         | ganzjährig                                                                                                      |
|  <b>Sikawild</b> <span>Landesrecht</span> | 1. Sept. – 31. Jan. (Kälber, Alttiere, alle übrigen Hirsche)<br>1. Juli – 31. Jan. (Schmaltiere, Schmalspießer) |

### Niederwild (3)

|                                                                                                                                         |                     |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|
|  <b>Feldhase</b> <span>Landesrecht</span>            | 16. Okt. – 31. Dez. |
|  <b>Nutria (Sumpfbiber)</b> <span>Landesrecht</span> | ganzjährig          |
|  <b>Wildkaninchen</b>                                | ganzjährig          |

- Jagdzeiten **aller 16 Bundesländer**; das Bundesland ergibt sich aus dem Ort und lässt sich umstellen.
- „**Am Tag**“: welche Arten an einem Datum Jagdzeit haben, mit Altersklassen. „**Jahresübersicht**“: alle Arten über das Jahr in Halbmonaten, der aktuelle markiert.
- Gruppen **Schalenwild** (mit Rehwild), **Niederwild**, **Raubwild**, **Federwild**; Piktogramme je Wildart.
- Gilt Landesrecht, wird nur dieses gezeigt. Zeiten nach Bundesrecht sind mit \* markiert. Altersklassen mit gleicher Jagdzeit stehen in einer Zeile.
- Die Daten werden regelmäßig aus den amtlichen Quellen der Länder aktualisiert; Quelle und Prüfdatum stehen dabei. Maßgeblich bleibt immer der amtliche Text.

## 12. TrapNet auf dem Handy

---

TrapNet läuft in jedem aktuellen Browser – am Computer wie am Handy. Am Handy legst du es am besten als **App auf den Home-Bildschirm**; dann startet es wie eine App und kann Benachrichtigungen empfangen.

### iPhone:

1. [login.trapnet.de](https://login.trapnet.de) in **Safari** öffnen.
2. Auf **Teilen** tippen und „**Zum Home-Bildschirm**“ wählen.
3. TrapNet vom Home-Bildschirm starten, anmelden und unter **Einstellungen** → **Benachrichtigungen auf diesem Gerät** einschalten (ab iOS 16.4).

**Android-Handy:** [login.trapnet.de](https://login.trapnet.de) in Chrome öffnen, im Menü „**Zum Startbildschirm hinzufügen**“ bzw. „**App installieren**“ wählen und die Benachrichtigungen ebenso unter Einstellungen einschalten.

**Am Computer** schaltest du die Benachrichtigungen im Browser auf dieselbe Weise ein. E-Mails kommen unabhängig davon, so wie du sie unter Einstellungen gewählt hast.

**Schon vor dem Umzug auf [login.trapnet.de](https://login.trapnet.de) eingerichtet?** Hast du TrapNet noch unter der alten Adresse [trapnet.de](https://trapnet.de) auf dem Home-Bildschirm, leg es einmal neu von [login.trapnet.de](https://login.trapnet.de) an, melde dich dort an und schalte die Benachrichtigungen wieder ein.

Die eigene Position auf der Karte, „Jetzt ansitzen“ und „Hier setzen (GPS)“ nutzen den Standort des Handys, sobald du ihn im Browser erlaubst.

## 13. Datenschutz und Sicherheit

---

- **Nur dein Revier:** Revierdaten (Karte, Einrichtungen, Abschussliste, Kalender, Belegung) sehen nur die Mitglieder dieses Reviers. Auch die Administratoren von TrapNet sehen in der App von fremden Revieren nur Mitglieder und Größe, nicht die Inhalte.
- **Wetter, Karten und Ortsnamen** holt TrapNet über den eigenen Server bei den Diensten (z. B. Wettervorhersage, Regenradar, amtliche Geodaten). Die Dienste bekommen dabei nur einen auf etwa 5 km gerundeten Ort – weder deine IP-Adresse noch Kontodaten.
- **Dein Standort** wird nur verwendet, wenn du es erlaubst (z. B. „Jetzt ansitzen“, „Hier setzen (GPS)“).
- **Gästelinks** sind persönlich und nur für die jeweilige Jagd gültig; die Revierkarte sehen Gäste nur von 24 Stunden vor bis 24 Stunden nach der Jagd und nur mit den Ansitzen.
- **Kalender-Abo-Link** und **Beitrittslink** sind geheim; wenn nötig, erzeugst du sie neu.
- **Offline-Speicher:** Beim Abmelden werden die auf dem Gerät gespeicherten Daten gelöscht.

Alle Einzelheiten stehen in der **Datenschutzerklärung** (Link im Seitenfuß).

## 14. Ausblick

Diese Punkte sind geplant oder vorbereitet. Termine versprechen wir nicht.

| Vorhaben                                                                | Stand                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| <b>Flurstücke und Jagdbezirke</b> für weitere Bundesländer und Kreise   | <b>Geplant</b> – sobald die Länder bzw. Kreise die Daten frei bereitstellen |
| <b>Wind im Wald verfeinern</b> (z. B. unbelaubter Wald, junger Bestand) | wird nach ersten Praxiserfahrungen geprüft                                  |

**Bewusst nicht geplant:** ein Zwei-Wege-Abgleich mit Google- oder Outlook-Kalender – der Abo-Link holt TrapNet-Termine in deinen Kalender, geändert wird in TrapNet.

Neue Funktionen kommen auf diese Seite, sobald sie für alle freigeschaltet sind.

## 15. Häufige Fragen

---

### **Brauche ich eine App?**

Nein. TrapNet läuft im Browser. Am Handy kannst du es auf den Home-Bildschirm legen, dann startet es wie eine App und kann Benachrichtigungen empfangen (siehe TrapNet auf dem Handy).

### **Warum kann ich keine Einrichtung setzen?**

Einrichtungen gehen nur innerhalb der Reviergrenze. Ist noch keine Grenze eingezeichnet, muss ein Verwalter sie zuerst zeichnen oder importieren. Achte außerdem darauf, dass du im Modus „Bearbeiten“ bist.

### **Warum lässt sich ein Hochsitz nicht verschieben?**

Gesetzte Einrichtungen sind gegen versehentliches Verschieben geschützt. Öffne die Einrichtung im Bearbeiten-Modus und wähle „Verschieben“. Fremde Einrichtungen kann nur ein Verwalter ändern.

### **Mein Sitz wurde frei gemeldet, obwohl ich nicht freigegeben habe. Warum?**

Die im Revier eingestellte Höchstdauer ist abgelaufen (Standard 4 Stunden), oder ein Verwalter hat den Sitz freigegeben. Bleibst du länger, checke einfach erneut ein.

### **Kann ich einen Sitz für jemanden ohne TrapNet-Konto reservieren?**

Ja. Im Feld Belegung trägst du unter „Für einen Gast“ den Namen ein.

### **Funktioniert die Karte ohne Handyempfang?**

Ja, für die Kartenausschnitte, die du vorher schon einmal angesehen hast. Einrichtungen, die du offline setzt, werden später übertragen. Wetter, Wind und Belegung brauchen Netz.

### **Ein Abschuss erscheint nicht auf der Karte der Abschussliste. Was tun?**

Er hat noch keine Position. Öffne den Eintrag und setze sie mit „Position auf der Karte setzen“. Steht als Ort ein Straßen-Kilometer (z. B. „L156 km 4,7“), berechnet TrapNet die Position meist selbst.

### **Ich bin in zwei Revieren. Landen meine Einträge im richtigen?**

Ja – alles bezieht sich auf das Revier, das oben im Reiter Revier gewählt ist. Es steht auch im Titel des Eintragsformulars.

## Wie bekomme ich Nachrichten aufs iPhone?

TrapNet über Safari zum Home-Bildschirm hinzufügen, von dort öffnen und unter Einstellungen „Benachrichtigungen auf diesem Gerät“ einschalten (ab iOS 16.4).

## Kann ich den TrapNet-Kalender in Outlook oder Google sehen?

Ja, über „Kalender abonnieren“ und den persönlichen Abo-Link. Der Abgleich geht nur in eine Richtung; Termine änderst du in TrapNet.

## Was sehen Gäste meiner Gesellschaftsjagd?

Nur ihre Jagd: Termin, Treffpunkt, Freigaben, Hinweise und von 24 Stunden vor bis 24 Stunden nach der Jagd die Karte mit den Ansitzen und ihrem eigenen Stand. Kirrungen, Fallen oder Wildkameras sehen sie nicht, und sie brauchen kein Konto.

## Wie genau sind Schussfeld und empfohlene Schussentfernung?

Sie werden aus dem Gelände berechnet, wo möglich mit dem amtlichen 2-m-Höhenmodell. Bewuchs, Gebäude, Wege und Nachbarstände kennt TrapNet nicht. Die Werte sind eine Hilfe, keine Freigabe – jeder Schuss braucht sicheren Kugelfang.

## Kann ich das Demorevier mit anderen teilen?

Nein. Das Demorevier ist nur für dich sichtbar und wird nach 48 Stunden zurückgesetzt. Für die echte Zusammenarbeit legst du ein Revier an und lädst die Mitglieder über den Beitrittslink ein.

## Wie werde ich Verwalter?

Indem du selbst ein Revier anlegst – oder ein Verwalter deines Reviers macht dich unter Einstellungen → Revier → Mitglieder „Zum Verwalter machen“.